

Am Anfang war ein Nerd*

Praktische Konsequenzen und
phänomenologische Beobachtungen

Studententag - Universität Münster -2023



Foto: Stefanie Hippert

Personen



David Raasch



Markus Hippert

Ziele der Nerdchurch

Netzwerk christlicher Nerds

„Nerd sein“ in der
Kirche/Religion leben

Kommunikation mit
Nicht-Nerds und Nicht-Christen

Nerd - Definition

Nerd [nɜ:d] (engl. modern für „Computerfreak“; ursprünglich für „Sonderling“) ist eine Bezeichnung für an Spezialinteressen hängende Menschen. [...]

Ein Nerd [ist] ein Individualist, der durch außergewöhnliche Fachkenntnisse entsprechende Anerkennung in [...] bewanderten Kreisen genießt.

Nerd - Arbeitsauftrag

Sprechen Sie kurz mit Ihrer*m Nachbarn*in über Spezialinteressen.

Sprechen Sie gerne auch über Themen, die außerhalb der Theologie liegen.

Sie haben dafür 3 Minuten Zeit.



Ziele der Nerdchurch

Netzwerk christlicher Nerds



„Nerd sein“ in der
Kirche/Religion leben



Kommunikation mit
Nicht-Nerds und Nicht-Christen



Begründung der Ziele

„Der Gegenstand der Theologie ist das, was uns unbedingt angeht. Nur solche Sätze sind theologisch, die sich mit einem Gegenstand beschäftigen, sofern er uns unbedingt angeht.“

Paul Tillich: Systematische Theologie. Band 1, Einleitung, Abschnitt B 2.



@the_nerdchurch

Schatzkiste

Nerd sein ist
wie eine Schatzkiste.

Schafft "Spiel"-Räume!



- Räume schaffen -

Überlegen Sie sich alleine einen Bereich in dem Sie innerhalb nächsten drei Jahre Räume für Nerds schaffen möchten.

Sie haben dafür 3 Minuten Zeit.

Bewegen Sie sich im Raum und erzählen Sie von Ihrer Idee. Finden Sie sich mit Personen zusammen, die einen ähnlichen Bereich „beackern“ wollen.

Sie haben dafür 10 Minuten Zeit.



- Zeitsprung -

Entwickeln Sie gemeinsam eine konkrete Vorstellung zu diesem Raum. Was sehen, was hören, was fühlen Sie?

Sie können gemeinsam **eine** Vorstellung entwickeln oder gemeinsam **unterschiedliche** Vorstellungen.

Sie haben dafür 10 Minuten Zeit.



@the_nerdchurch

- Überschrift -

Entwickeln Sie gemeinsam zu Ihrem Thema zwei Arbeitsüberschriften, die Nerds innerhalb der Kirche und Nerds außerhalb der Kirche ansprechen.

Sie haben dafür 10 Minuten Zeit.



@the_nerdchurch

- Pitchen -

Überlegen Sie gemeinsam in der Gruppe, was der nächste Kontakt sein wird, um Ihr Projekt zu verwirklichen.

Sie haben dafür 5 Minuten Zeit.

Mindestens eine Person von Ihnen soll im Rollenspiel diesen Kontakt spielen. Eine andere Person ist die Kontaktperson.

Pitchen Sie ihr Projekt!

Sie haben dafür 5 Minuten Zeit.



Evaluation



<https://cloud.hippert.eu/apps/forms/s/pQy79zEm57bS4JHZ4sdnWf57>



@the_nerdchurch

Unsere Folien



<https://the-nerdchurch.de/>



@the_nerdchurch